




**JASON
COLOMAY**

DEVELOPPEUR UNITY3D

33 ans
56 bis, avenue Sainte-Marie
94160 SAINT-MANDE
06 02 47 77 89
jason.colomay@gmail.com
Permis B

SITE PROFESSIONNEL

 www.jc-innovationconnexion.com

COMPETENCES

LOGICIELS DE RETOUCHE D'IMAGE ET DE DESSIN VECTORIEL

Adobe Photoshop, Illustrator

LANGAGES DE PROGRAMMATION

C, C++, C#, Javascript, Python, PHP, HTML/CSS
GLSL/HLSL (langages de shaders), Java

LIBRAIRIES GRAPHIQUES

OPENGL 2.0, SDL1.2, SDL 2.0, Processing,
OpenGL Modern, Direct X9, Direct X11, TKINTER,
XNA/Monogame, WEBGL, PyOpenGL, Pygame
LWJGL, OpenCV, ThreeJS, MaxScript, Blender API

MOTEURS DE JEUX VIDEO

Unity 3D, Blender Game Engine, Unreal Engine

MOTEURS PHYSIQUES

Bullet physics

LOGICIELS DE MODELISATION 3D

3DS MAX, Blender

LOGICIELS DE MONTAGE VIDEO

Adobe after effect, Adobe premiere pro,
Openshot video editor

ENVIRONNEMENTS DE DEVELOPPEMENT

Android Studio, Visual Studio Community,
Dev C++, IDLE Python, Visual Studio Code, Eclipse

MOTEURS DE RENDU

Blender Cycles, V-RAY, Mental Ray, Yafaray

LOGICIEL DE PROTOTYPAGE UI/UX

Balsamiq (Wireframes)

SYSTEMES

Windows, Android, LINUX/UNIX, MAC OS X, Chrome OS

FORMATION



2022-2023: Certifications Programmation des jeux videos avec Unity, IHM - Multimédia, IHM Concepteur UI/UX Design, Synthèse d'image et réalité virtuelle, Principe des systèmes d'exploitation, Anglais professionnel, Cnam Paris

2023 : Licence 3 Sciences technologies santé mention informatique parcours Informatique générale, Cnam Paris

2021 : Licence 3 Bachelor en ingénierie de la 3D et des jeux vidéo - Ecole ESGI (Ecole Supérieure du Génie informatique), Paris

2018 : Certification Programmation C/C++, Cnam Paris

2013 : Licence 3 Bachelor en infographie 3D - Ecole Autograf, Paris

2010-2011 : Préparatoire Animation 2D/3D - Ecole LISAA, Paris

2010 : Bac STG GSI (Gestion des systèmes d'information), Lycée Francs-Bourgeois, Paris

PARCOURS PROFESSIONNEL

juin 2022 - juillet 2022

Développeur D'applications (Jumeaux Numériques), Quick Source (contrat de stage)

Missions:Création de jumeaux numériques avec le Kit AzureDigitalTwins dans l'objectif de visualiser, superviser et agir sur le fonctionnement d'un parc éolien (énergie,température...)

Technologies utilisées: AzureDigitalTwins, Unity3D, C#, SDKMixedReality Unity, UWP SDK (universalwindowsplatform), PowerShell et Azure CLI

septembre 2020 - septembre 2021

Chargé de projets en systèmes informatiques appliqués, Reepost (Contrat de professionalisation)

Missions: Création de plugin (add-ons) pour automatiser la réalisation des tâches de l'entreprise

Technologies utilisées:

- Création d'un système de roues sphériques en Blender API pour animation
- Réalisation d'un gestionnaire d'assets en 3DS MAX API
- Création d'un moteur de reconnaissance d'images avec OpenCV, Tkinter et Python qui servira à détecter des images et des videos en masse

février 2019 - aujourd'hui <https://www.xbox.com/fr-fr/games/store/car-game-in-the-forest-3/9n9w3jfrz>

Concepteur d'applications 3D, inscrit au programme Xbox Live Creators Partenaire Microsoft (Auto-Entrepreneur)

Missions: Réalisation, déploiement et commercialisation d'applications sur XBOX One et Windows 10 dans le Microsoft Store

Technologies utilisées:

- Utilisation du kit d'environnement UWP (universal windows plateforme)
- Réalisation de projets avec l'API Unity 3D
- Création des assets avec Blender
- Déploiement des applications avec Visual Studio

avril 2018 - juillet 2018 <https://jasonthedesign.itch.io/realistic-game-unity-3d>

Concepteur d'applications 3D, Like Web Agency (contrat de stage)

Missions: réalisation de visites virtuelles de bâtiments en 3D

Technologies utilisées:

- Utilisation de l'API UNITY 3D pour intégrer les objets 3D et création d'une caméra à la première personne pour se déplacer dans le monde 3D
- Utilisation de textures d'après google maps et intégration dans l'éditeur Blender pour déplier les coordonnées de texture et plaquer les images sur l'objet 3D
- Déploiement du projet dans la WEBGL pour afficher l'application sur un site web

LANGUE ETRANGERE ANGLAIS: Intermédiaire

LOISIRS

